

取扱説明書

ColorEdge® CS2420

カラーマネジメント液晶モニター

重要

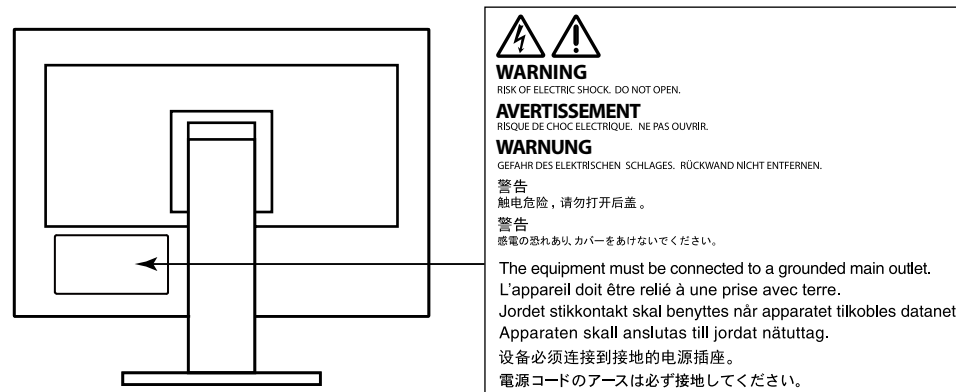
ご使用前には必ず使用上の注意、この取扱説明書およびセットアップガイドをよくお読みになり、正しくお使いください。

- コンピュータなど、外部機器との接続から使いはじめるまでの基本説明についてはセットアップガイドを参照してください。
- 最新の取扱説明書は、当社のWebサイトからダウンロードできます。

<http://www.eizo.co.jp>



警告表示位置



製品の仕様は販売地域により異なります。お買い求めの地域に合った言語の取扱説明書をご確認ください。

- 1.本書の著作権はEIZO株式会社に帰属します。本書の一部あるいは全部をEIZO株式会社からの事前の許諾を得ることなく転載することは固くお断りします。
- 2.本書の内容について、将来予告なしに変更することがあります。
- 3.本書の内容については、万全を期して作成しましたが、万一誤り、記載もれなどお気づきの点がありましたら、ご連絡ください。
- 4.本機の使用を理由とする損害、逸失利益などの請求につきましては、上記にかかわらず、いかなる責任も負いかねますので、あらかじめご了承ください。

モニターについて

この製品は、文書作成やマルチメディアコンテンツの閲覧など一般的な用途の他、色の再現性を重視するグラフィック制作やデジタルフォト加工の用途にも適しています。

この製品は、日本国内専用品です。日本国外での使用に関して、当社は一切責任を負いかねます。

This product is designed for use in Japan only and cannot be used in any other countries.

本書に記載されている用途以外での使用は、保証外となる場合があります。

本書に定められている仕様は、付属の電源コードおよび当社が指定する信号ケーブル使用時にのみ適用いたします。

この製品には、当社オプション品または当社が指定する製品をお使いください。

ラッカー系の塗料を使用した机にこの製品を置くと、スタンドの底面に使用しているゴムの成分により、色が付着する場合があります。ご使用前にご確認ください。

製品内部の電気部品の動作が安定するのに、約30分かかります。モニターの調整は電源を入れて30分以上経過するまでお待ちください。

長時間使用することにより輝度変化を抑え、安定した輝度を保つためには、ブライトネスを下げて使用されることをお勧めします。

同じ画像を長時間表示することによって、表示を変えたときに前の画像が残像として見えることがあります。長時間同じ画像を表示するようなときには、コンピュータのスクリーンセーバーまたはパワーセーブ機能を使用してください。

表示状態を長時間続けると、表示面に黒いシミやムラ、焼き付きが発生する場合がありますのでご注意ください。モニターを長くお使いいただくため、定期的にモニターの電源をオフにすることをお勧めします。

この製品を美しく保ち、長くお使いいただくためにも定期的にクリーニングをおこなうことをお勧めします（「[クリーニングの仕方](#)」（P.4）参照）。

液晶パネルは、非常に精密度の高い技術で作られていますが、画素欠けや常時点灯する画素が見える場合がありますので、あらかじめご了承ください。なお、有効ドット数の割合は99.9994%以上です。

液晶パネルに使用されるバックライトには寿命があります。画面が暗くなったり、ちらついたり、点灯しなくなったときには、EIZOコンタクトセンターまたはEIZOサポートにお問い合わせください。

パネル面やパネルの外枠は強く押さないでください。強く押すと、干渉縞が発生するなど表示異常を起こすことがありますので取り扱いにご注意ください。また、パネル面に圧力を加えたままにしておきますと、液晶の劣化や、パネルの破損などにつながる恐れがあります。（液晶パネルを押した跡が残った場合、画面全体に白い画像または黒い画像を表示すると解消されることがあります。）

パネルを固い物や先のとがった物などで押したり、こすったりしないようにしてください。傷が付く恐れがあります。なお、ティッシュペーパーなどで強くこすっても傷が入りますのでご注意ください。

この製品を冷え切った状態のまま室内に持ち込んだり、急に室温を上げたりすると、製品の表面や内部に露が生じることがあります（結露）。結露が生じた場合は、結露がなくなるまで製品の電源を入れずにお待ちください。そのまま使用すると故障の原因となることがあります。

クリーニングの仕方

注意点

- ・アルコール、消毒薬などの薬品は、キャビネットやパネル面の光沢の変化、変色、色あせ、画質の劣化などにつながる恐れがあります。
- ・シンナー、ベンジン、ワックス、研磨クリーナーは、キャビネットやパネル面をいためるため絶対に使用しないでください。

参考

- ・キャビネットやパネル面のクリーニングにはScreenCleaner（オプション品）をご利用いただくことをお勧めします。

キャビネットやパネル面の汚れは、やわらかい布に少量の水をしめらせて、やさしくふき取ってください。

モニターを快適にご使用いただくために

- ・画面が暗すぎたり、明るすぎたりすると目に悪影響をおよぼすことがあります。状況に応じてモニター画面の明るさを調整してください。
- ・長時間モニター画面を見続けると目が疲れますので、1時間に約10分の休憩を取ってください。

目次

モニターについて	3
クリーニングの仕方	4
モニターを快適にご使用いただくために	4
目次	5
第1章 はじめに	7
1-1. 特長	7
1-2. 各部の名称と機能	9
● 前面	9
● 背面	10
1-3. EIZO LCDユーティリティディスクについて	11
● ディスクの内容と概要	11
● ColorNavigator 6を使用するときは	11
1-4. 対応解像度	12
● デジタル信号（DVI-D、DisplayPort、HDMI：PC信号）入力時	12
● デジタル信号（HDMI：ビデオ信号※2）入力時	12
1-5. 解像度を設定する	13
● Windows 10の場合	13
● Windows 8.1 / Windows 8 / Windows 7の場合	13
● Mac OS X 10.8以降の場合	13
● Mac OS X 10.7の場合	14
第2章 基本の調整/設定	15
2-1. スイッチの操作方法	15
2-2. 入力信号を切り替える	16

2-3. 表示モード（カラーモード）を切り替える	17
● モードの種類	17
第3章 詳細な調整/設定	18
3-1. 設定メニューの基本操作方法	18
3-2. 設定メニューの各機能	19
● カラー調整	19
● 信号設定	22
● 本体設定	25
● 言語選択	28
● インフォメーション	28
第4章 管理者向け設定	29
4-1. 「管理者設定」メニューの基本操作方法	29
4-2. 「管理者設定」メニューの各機能	30
第5章 こんなときは	31
5-1. 画面が表示されない場合	31
5-2. 画面に関する症状	32
5-3. その他の症状	33
第6章 ご参考に	34
6-1. オプションアーム取付方法	34
6-2. スタンドベースの取外方法/取付方法	37
6-3. ケーブルホルダーの取付方法/取外方法	40
6-4. 複数の外部機器を接続する	42

6-5. USB (Universal Serial Bus) の活用について	43
● 必要なシステム環境.....	43
● 接続方法 (USB機能のセットアップ方法)	44
6-6. 仕様.....	45
● 外観寸法.....	47
● 主な初期設定値.....	48
● オプション	48
第7章 用語集.....	49
付録	51
商標	51
ライセンス/著作権.....	52
VCCI.....	52
その他規格	52
アフターサービス	53

第1章 はじめに

このたびは当社カラー液晶モニターをお買い求めいただき、誠にありがとうございます。

1-1. 特長

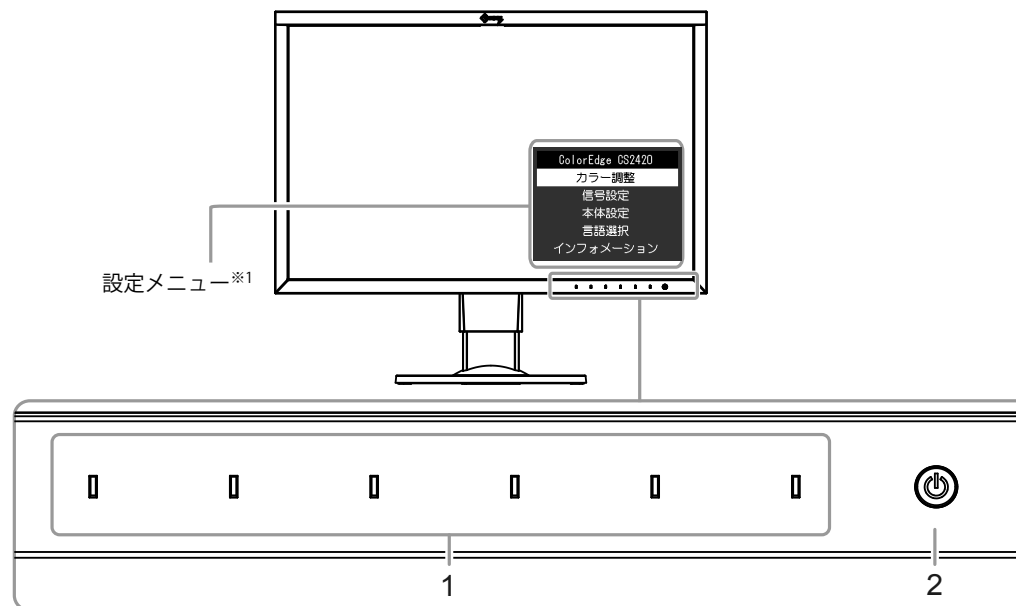
- 24型ワイド画面
- 広色域表示（Adobe®RGBカバー率99%）
- 解像度：1920×1200対応
- IPSパネルによる上下左右89°の広視野角を実現
- フレーム同期モード対応周波数：23.75Hz～30.5Hz、47.5Hz～61.0Hz
- 3系統のデジタル信号入力に対応（DVI-D×1、HDMI×1、DisplayPort×1）
 - DisplayPort（8bitおよび10bitに対応）※1
 - HDMI（8bit、10bitおよび12bitに対応）※1、※2
HDMI入力でPC信号に対応
- ※1 音声は非対応
- ※2 10bit、12bitはHDMI-Video設定時のみ対応。画面表示は最大10bitになります。
- カラーモード機能を搭載
次の規格で定められた色温度、ガンマ、色域を再現できます。
 - Adobe®RGB / sRGB
「第3章 詳細な調整/設定」（P.18）参照
- 可動範囲の広いスタンドを採用
作業しやすく疲れにくい快適な位置にモニターを調整できます。
（チルト：上35°/下5°、スウィーベル：344°、昇降：145mm（チルト角度35°）、155mm（チルト角度0°））
- 縦表示対応
- モニター特性の測定と調整、カラープロファイルの作成が可能なカラーマネージメントソフトウェア「ColorNavigator 6」を添付
「1-3. EIZO LCDユーティリティディスクについて」（P.11）参照
- USB3.0に対応したUSBハブ機能を搭載
最大5Gbpsの高速データ転送を実現し、USBメモリなどの大容量データも短時間で転送できます。
また、USBダウンストリームポートの「CHARGE」ポートは急速充電にも対応し、短時間でスマートフォンやタブレットを充電することができます。
「6-5. USB（Universal Serial Bus）の活用について」（P.43）参照、「USB CHARGE ポート」（P.26）参照
- HDCP（著作権保護技術）により保護されたコンテンツを表示可能

参考

- このモニターは縦表示に対応しています。縦表示にした場合は、設定メニューの向きを変更することができます（「[メニュー回転](#)」（P.26）参照）。
 - モニターを縦表示するためには、縦表示対応のグラフィックスボードが必要です。モニターを縦表示にした場合、ご使用のグラフィックスボードの設定を変更する必要があります。詳細は、グラフィックスボードの取扱説明書を参照してください。当社のWebサイトもあわせて参照してください（<http://www.eizo.co.jp>）。
-

1-2. 各部の名称と機能

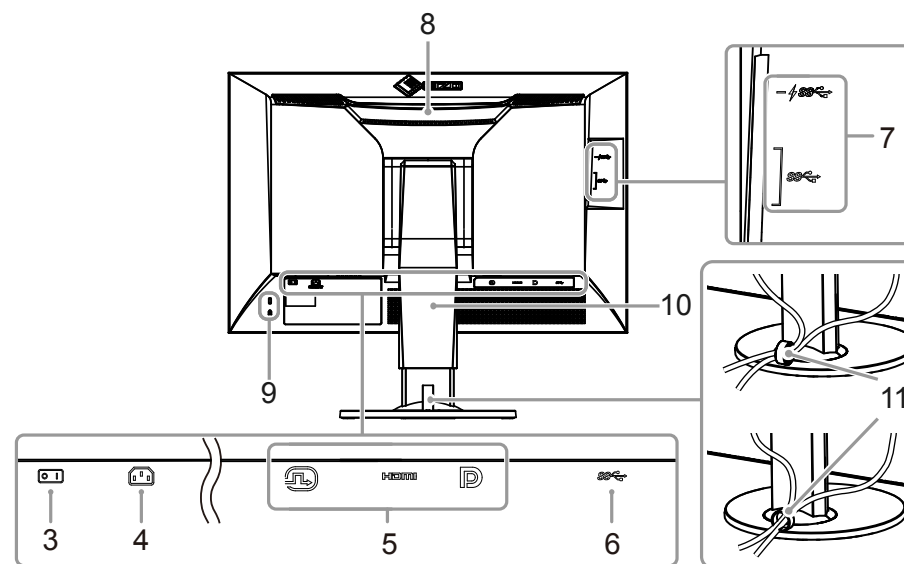
● 前面



1. 操作スイッチ	メニューを表示します。ガイドに従って操作します。 電源を入れたら、スイッチのランプが白色に点灯します。
2. 電源スイッチ	電源のオン/オフを切り替えます。 電源を入れたら、スイッチのランプが点灯します。モニターの動作状態に応じてランプの色が変化します。 白：画面表示 橙：省電力モード 消灯：電源オフ

※1 使用方法は、「3-1. 設定メニューの基本操作方法」(P.18)を参照してください。

● 背面



3. 主電源スイッチ	主電源の : オン/○: オフを切り替えます。
4. 電源コネクタ	電源コードを接続します。
5. 信号入力コネクタ	左: DVI-Dコネクタ/中: HDMIコネクタ/右: DisplayPortコネクタ
6. USB アップストリームポート	USB接続が必要なソフトウェア、USBハブ機能を使用する場合にUSBケーブルを接続します (P.43)。
7. USB ダウンストリームポート	USBに対応している周辺機器と接続できます。 「CHARGE」ポート  は急速充電に対応しています (P.26)。
8. ハンドル	運搬用のハンドルです。 注意点 ・ 運搬時にはハンドルと画面の下部をしっかりと持ち、モニターを落とさないようご注意ください。モニター前面のセンサー部は持たないでください。
9. 盗難防止用ロック	Kensington社製のMicroSaverセキュリティシステムに対応しています。
10. スタンド※2	高さと角度（チルト、スウィーベル）が調整できます。 注意点 ・ モニター前面のセンサー部をつかまないようにしてください。
11. ケーブルホルダー※3	ケーブルを収納します。

※2 この製品はスタンド部分を取り外すことによって、オプションアーム（またはオプションスタンド）に取り付けることが可能になります（「6-1. オプションアーム取付方法」（P.34）参照）。

※3 ケーブルホルダーの取付方法は、「6-3. ケーブルホルダーの取付方法/取外方法」（P.40）を参照してください。

1-3. EIZO LCDユーティリティディスクについて

この製品には「EIZO LCDユーティリティディスク」（CD-ROM）が付属しています。ディスクの内容やソフトウェアの概要は次のとおりです。

● ディスクの内容と概要

ディスクには、調整用のソフトウェア、取扱説明書が含まれています。各項目の起動方法や参照方法はディスク内のReadmeja.txtまたは「お読みください」を参照してください。

内容	概要
Readmeja.txt または「お読みください」ファイル	
ColorNavigator 6	モニター特性の測定と調整、ICCプロファイル（for Windows）、Apple ColorSyncプロファイル（for Macintosh）の作成がおこなえるソフトウェアです。 （モニターとコンピュータをUSBケーブルで接続する必要があります。）
モニターの取扱説明書（PDF ファイル）	

● ColorNavigator 6を使用するときは

インストール方法、使用方法については、ディスク内の取扱説明書を参照してください。ソフトウェアを使用する場合は、モニターとコンピュータを付属のUSBケーブルで接続してください。USBケーブルの接続方法は、（P.44）を参照してください。

注意点

- ColorNavigator 6の使用中は、モニター前面の電源スイッチや操作スイッチを操作しないでください。

1-4. 対応解像度

この製品は次の解像度に対応しています。

● デジタル信号（DVI-D、DisplayPort、HDMI：PC信号）入力時

解像度	垂直走査周波数
640×480	60 Hz
720×400	70 Hz
800×600	60 Hz
1024×768	60 Hz
1280×960	60 Hz
1280×1024	60 Hz
1600×1200	60 Hz
1680×1050	60 Hz
1920×1080	60 Hz
1920×1200※1	60 Hz

● デジタル信号（HDMI：ビデオ信号※2）入力時

解像度	垂直走査周波数				
	24Hz	25Hz	30Hz	50Hz	60Hz
640×480	-	-	-	-	○
720 × 480 (480i)	-	-	-	-	○
720 × 480 (480p)	-	-	-	-	○
720 × 576 (576i)	-	-	-	○	-
720 × 576 (576p)	-	-	-	○	-
1280 × 720 (720p)	-	-	-	○	○
1920 × 1080 (1080i)	-	-	-	○	○
1920 × 1080 (1080p)	○	○	○	○	○

※1 推奨解像度です。

※2 HDMI信号入力でビデオ信号を表示する場合は、事前にモニターの設定を変更しておく必要があります。（「信号フォーマット」（P.30）参照）

1-5. 解像度を設定する

モニターをコンピュータに接続したときに適切な解像度で表示されない場合、または解像度を変更したい場合は、次の手順で解像度を変更します。

● Windows 10の場合

1. デスクトップ上のアイコンがない場所で、右クリックします。
2. 表示されるメニューから「ディスプレイ設定」をクリックします。
3. 「ディスプレイのカスタマイズ」ダイアログボックスで「ディスプレイの詳細設定」をクリックします。
4. モニターを選択し、「解像度」のプルダウンメニューから解像度を選択します。
5. 「適用」ボタンをクリックします。
6. 確認のダイアログボックスが表示されるので、「変更の維持」ボタンをクリックします。

● Windows 8.1 / Windows 8 / Windows 7の場合

1. Windows 8.1 / Windows 8の場合、スタート画面から「デスクトップ」のタイルをクリックして、デスクトップを表示します。
2. デスクトップ上のアイコンがない場所で、右クリックします。
3. 表示されるメニューから「画面の解像度」をクリックします。
4. モニターを選択し、「解像度」のプルダウンメニューから解像度を選択します。
5. 「OK」ボタンをクリックします。
6. 確認のダイアログボックスが表示されるので、「変更を維持する」ボタンをクリックします。

参考

- 表示される文字やその他の項目のサイズを変更する場合は、コントロールパネルから「ディスプレイ」を選び、拡大率を変更してください。
-

● Mac OS X 10.8以降の場合

1. アップルメニューの「システム環境設定」をクリックします。
2. 「システム環境設定」ダイアログボックスが表示されるので、「ディスプレイ」をクリックします。
(Mac OS X 10.8の場合は、「ハードウェア」欄から「ディスプレイ」をクリックします。)
3. 表示されたダイアログボックスで「ディスプレイ」タブを選択し、「解像度」から「変更」を選択します。
目的の解像度が一覧に表示されない場合は、キーボードのOptionキーを押しながら「変更」を選択してください。
4. 設定可能な解像度の一覧が表示されるので、一覧から解像度を選択します。
5. 選択したらすぐに画面が変更されるので、適切な解像度に設定したらウィンドウを閉じます。

● Mac OS X 10.7の場合

1. アップルメニューの「システム環境設定」をクリックします。
2. 「システム環境設定」ダイアログボックスが表示されるので、「ハードウェア」欄の「ディスプレイ」をクリックします。
3. 表示されたダイアログボックスで「ディスプレイ」タブを選択し、「解像度」の欄から解像度を選択します。
4. 選択したらすぐに画面が変更されるので、適切な解像度に設定したらウィンドウを閉じます。

第2章 基本の調整/設定

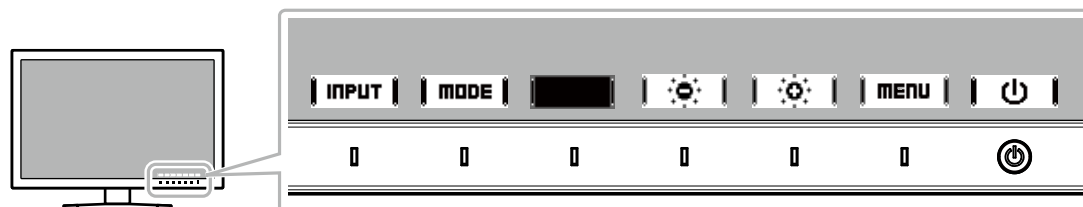
この章では、モニター前面のスイッチに触れることで調整/設定できる基本の機能を説明します。

設定メニューを使って詳細に調整/設定する方法については「[第3章 詳細な調整/設定](#)」(P.18)を参照してください。

2-1. スイッチの操作方法

1. 操作ガイドの表示

1. いずれかのスイッチに触れます（を除く）。
画面にガイドが表示されます。



2. 調整/設定

1. 調整/設定したいスイッチに触れます。
調整/設定メニューが表示されます。
2. 各スイッチで調整/設定し、**| OK |**を選択して確定します。

3. 終了

1. **| RETURN |**または**| EXIT |**を選択してメニューを終了します。
2. メニューが表示されていない状態で、数秒間スイッチを操作しないと、ガイドが自動的に終了します。

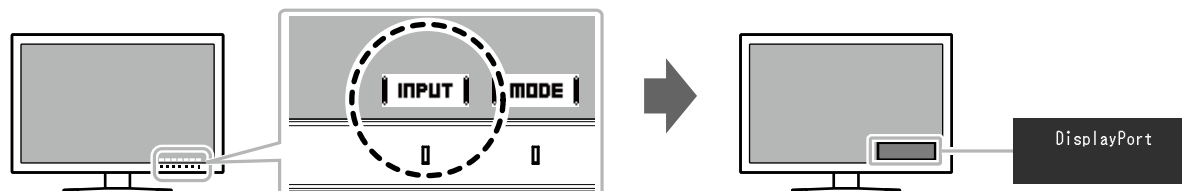
参考

- ・ガイドの表示内容は、表示しているメニューや状態によって異なります。

2-2. 入力信号を切り替える

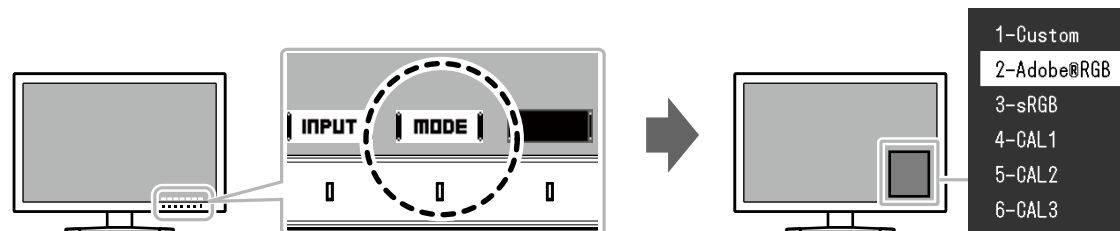
モニターに複数の信号を入力している場合、画面に表示する信号を切り替えることができます。

入力信号を切り替えると、表示している信号のコネクタ名が画面右下に表示されます。



2-3. 表示モード（カラーモード）を切り替える

モニターの用途に応じた表示モードに簡単に切り替えることができます。



● モードの種類

カラーモード		目的
Standard Mode		モニターの設定メニューを使用して色の調整をおこなうモードです。
	Custom	好みに応じた色設定をおこなう際に選択します。
	Adobe®RGB	Adobe®RGB対応の周辺機器と色を合わせる場合に適しています。
	sRGB	sRGB対応の周辺機器と色を合わせる場合に適しています。
Calibration Mode（CALモード）		カラーマネジメントソフトウェア「ColorNavigator 6」を使用して、モニターの色の調整をおこなうモードです。
	CAL1	ColorNavigator 6による調整状態で表示します。
	CAL2	
	CAL3	

参考

- 設定メニューとモード名を同時に表示させることはできません。
- 特定のモードを選択できないようにすることができます。詳細は「[モードスキップ](#)」(P.27)を参照してください。
- ColorNavigator 6の調整結果は、モニターとコンピュータを接続しているコネクタによって、次の各モードに反映されます。
 - CAL1：DVI
 - CAL2：DisplayPort
 - CAL3：HDMI
- コンピュータと接続していないコネクタのCALモードは選択できません。
- ColorNavigator 6をインストールすると、アプリケーションが常駐し、カラーモードがCALモードになります。他のモードを使用する場合は、ColorNavigator 6を常駐しないように設定する必要があります。設定方法は、ColorNavigator 6の取扱説明書内「ColorNavigator Agentの使用」を参照してください。

第3章 詳細な調整/設定

この章では、設定メニューを使ってモニターを詳細に調整 / 設定する方法を説明します。

モニター前面のスイッチで調整/設定できる基本的な機能については、「第2章 基本の調整/設定」(P.15)を参照してください。

3-1. 設定メニューの基本操作方法

1. メニューの表示

1. いずれかのスイッチに触れます（**⏻**を除く）。
操作ガイドが表示されます。
2. **| MENU |**を選択します。
設定メニューが表示されます。



2. 調整/設定

1. **| ▲ || ▼ |**で、調整/設定したいメニューを選択し、**| ENTER |**を選択します。
サブメニューが表示されます。



2. **| ▲ || ▼ |**で、調整/設定したい項目を選択し、**| ENTER |**を選択します。
調整/設定メニューが表示されます。



3. **| ◀ || ▶ |**で、調整/設定し、**| OK |**を選択して確定します。
サブメニューが表示されます。
調整/設定中に**| CANCEL |**を選択すると、調整/設定を中止して変更前の状態に戻ります。

3. 終了

1. **| RETURN |**を選択します。
設定メニューが表示されます。
2. **| EXIT |**を選択します。
設定メニューが終了します。

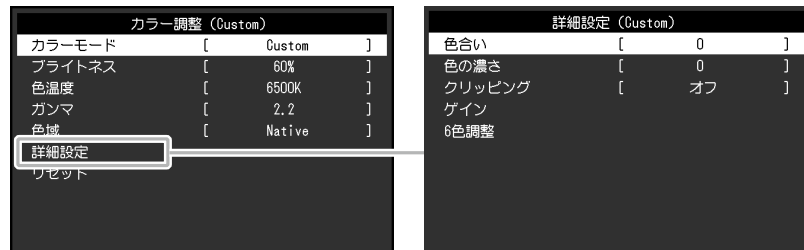
参考

- ・ガイドの表示内容は、表示しているメニューや状態によって異なります。

3-2. 設定メニューの各機能

● カラー調整

Standard Mode（Custom / Adobe®RGB / sRGB）で表示している場合は、各カラーモードの色設定を、お好みに合わせて調整できます。



注意点

- ・モニターにはそれぞれ個体差があるため、複数台を並べると同じ画像でも異なる色に見える場合があります。複数台の色を合わせるときは、視覚的に判断しながら微調整してください。

参考

- ・「K」、「%」表示は調整の目安としてご利用ください。

機能	設定範囲	説明	参考
カラーモード	Custom Adobe®RGB sRGB CAL1 CAL2 CAL3	モニターの用途に応じた表示モードに切り替えます。	・各モードの切替方法は、「2-3. 表示モード（カラーモード）を切り替える」（P.17）を参照してください。
ブライトネス	0%～100%	バックライト（液晶パネル背面の光源）の明るさを変化させて、画面の明るさを調整します。	・設定した値にできない場合、値がマゼンタで表示されます。値を変更してください。
色温度	Native 4000K～10000K Adobe®RGB sRGB	色温度を調整します。 「白」や「黒」の色合いを数値的に表現するときに用いられるもので、K：Kelvin（ケルビン）という単位で表します。 炎の温度と同様に、画面は色温度が低いと赤っぽく表示され、高いと青っぽく表示されます。 100K単位で色温度値を設定するか、各規格に準拠した色温度を選択します。	・「Native」を選択すると、パネル本来の色（ゲインの値はRGB各100%）で表示されます。 ・「ゲイン」でさらに詳細な調整が可能です。ゲインの値を変更すると、色温度は「User」になります。 ・色温度の設定値ごとにゲインのプリセット値が設定されています。

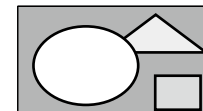
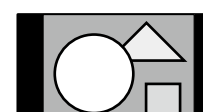
機能		設定範囲	説明	参考
ガンマ		1.6～2.7 Adobe®RGB sRGB	ガンマ値を調整します。 モニターは入力される信号によって明るさが変化しますが、この変化率は入力信号と単純な比例関係にありません。そのため入力信号と明るさの関係が一定の関係になるよう制御をおこなうことをガンマ補正といいます。 ガンマ値を設定するか、各規格で定義されているガンマカーブを選択します。	—
色域		Native Adobe®RGB sRGB	モニターの色再現域（色域）を設定します。 モニター、デジタルカメラ、プリンタなどの機器で表現できる色の範囲を「色域」といい、複数の規格が定義されています。	「Native」を選択すると、パネル本来の色域で表示されます。 - 定義された色域のうち、モニターが表示できない範囲の色の表示方法を設定することができます。詳細は、「クリッピング」(P.21)を参照してください。
詳細設定	色合い	-100～100	色合いを調整します。	この機能を使用することによって、すべての色階調を表示できないことがあります。
	色の濃さ	-100～100	色の濃さを調整します。	- この機能を使用することによって、すべての色階調を表示できないことがあります。 - 最小値（-100）で白黒の画面となります。

機能	設定範囲	説明	参考
詳細設定	クリッピング	オン オフ	
		「色域」 (P.20) で設定した色域のうち、モニターが表示できない範囲の色の表示方法を設定できます。 ・「オン」 モニターが表示できる範囲の色は、規格に合わせて正確に表示します。表示できない範囲の色は飽和します。 ・「オフ」 色の正確性よりも、階調性を重視して表示します。規格で定義された色域の頂点を、モニターが表示できる範囲に移動します。これにより、モニターが表示できる最も近い色で表示します。 モニターが表示できる色域 規格で定義された色域 画面に表示する色域	・左図は概念図であり、製品の実際の色域を示すものではありません。 ・この設定は「色域」 (P.20) で「Native」を選択すると無効になります。
	ゲイン	0%~100%	色を構成する赤、緑、青のそれぞれの明るさをゲインと呼びます。これを調整することで、「白」の色合いを変更することができます。
6色調整	-100~100	Magenta、Red、Yellow、Green、Cyan、Blueの色合い、色の濃さおよび明度（明るさ）を個別に調整します。	—
リセット	—	現在選択しているカラーモードのカラー調整値を初期設定に戻します。	—

● 信号設定

画面の表示サイズやカラーフォーマットなど、入力信号の詳細を設定します。

信号設定 (HDMI)		
画面拡大	[	自動]
カラーフォーマット	[	自動]
入力レンジ	[	自動]
ノイズリダクション	[	オフ]

機能	入力信号 (各機能の設定範囲は、入力信号により異なります。) ○：設定可 ー：設定不可			設定範囲	説明	参考
	DVI	DisplayPort	HDMI			
画面拡大	○	○	○	自動※1 フルスクリーン アスペクト比固定 等倍	モニター画面に表示するサイズを切り替えることができます。 「自動」 入力信号の解像度情報とアスペクト比情報に応じて、自動的に表示サイズを切り替えます。 「フルスクリーン」 画面全体に画像を表示します。ただし、拡大比率は縦、横一定ではないため、表示画像に歪みが見られる場合があります。 ビデオ信号（480p/i、576p/i）入力時は、16:9のアスペクト比を保ったまま、画面全体に画像を表示します。 「アスペクト比固定」 画面全体に画像を表示します。ただし、拡大比率を縦、横一定にするため、水平、垂直のどちらかの方向に画像が表示されない部分が残る場合があります。 ビデオ信号（480p/i、576p/i）入力時は、4:3のアスペクト比を保ったまま、画面全体に画像を表示します。 「等倍」 設定した解像度のまま、または入力信号のままの大きさに画像が表示されます。	- 設定例 - フルスクリーン  - アスペクト比固定  - 等倍（入力信号） 
カラーフォーマット	ー (RGB固定)	○	○	自動※2 YUV 4:2:2 YUV 4:4:4 RGB	入力信号のカラースペースを指定できます。 正しい色が表示できない場合に、設定を変更してみてください。	ー

※1 HDMI入力の場合で、設定値を自動的に判別するための入力信号情報が検出された場合のみ有効

※2 設定値を自動的に判別するための入力信号情報が検出された場合のみ有効

機能	入力信号 (各機能の設定範囲は、入力信号により 異なります。) ○：設定可 ー：設定不可			設定範囲	説明	参考
	DVI	DisplayPort	HDMI			
入力レンジ	○	○	○	自動 ^{※3} フル リミテッド (109% 白) リミテッド	外部機器によっては、モニターに出力する信号のビデオレベルの黒および白が制限されていることがあります。制限されたままモニターに信号を表示すると、黒が淡く、白がくすんで表示され、コントラストが低下します。このような信号を、モニター本来のコントラスト比になるように、輝度レンジを拡張して表示することができます。 ・「自動」 入力信号の輝度レンジを自動的に判別し、適切に表示します。 ・「フル」 入力信号の輝度レンジの拡張をおこないません。 ・「リミテッド (109% 白)」 入力信号の輝度レンジを64～1019から0～1023に拡張して表示します。 ・「リミテッド」 入力信号の輝度レンジを64～940から0～1023に拡張して表示します。	ー
ノイズリダクション	ー	ー	○	オン オフ	映像の暗い部分に発生する細かいノイズを低減します。映像のノイズやざらつきを低減したい場合に使用します。	・ノイズリダクション機能を利用すると、精細な画像が損なわれる場合があります。

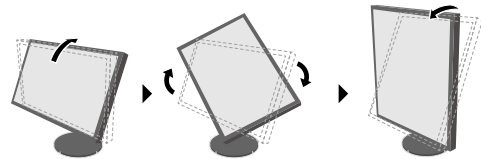
※3 DisplayPort入力またはHDMI入力の場合のみ有効

● 本体設定

使用環境やお好みに合わせて、モニター本体の設定をおこないます。

本体設定		
入力自動検出	[	オフ]
メニュー回転	[	0°]
USB CHARGE ポート	[	通常]
パワーセーブ	[	オン]
ランプ輝度	[	4]
ビープ音	[	オン]
入カスキップ		
モードスキップ		
オールリセット		

機能	設定範囲	説明	参考
入力自動検出	オン オフ	この機能を「オン」に設定すると、信号が入力されているコネクタを自動的に判別して画面を表示することができます。外部機器が省電力モードに入ると、自動的に他の信号を表示します。 「オフ」に設定すると、信号が入力されているかどうかにかかわらず、選択しているコネクタからの信号が表示されます。この場合は、モニター前面の操作スイッチ（INPUT）で、表示する入力信号を選択してください。	主電源を切/入したときは、この機能の設定に関係なく、信号が自動的に検出されます。

機能	設定範囲	説明	参考
メニュー回転	0° 90°	設定メニューの向きを設置方向に合わせて変更することができます。	- ケーブル類が正しく接続されているかご確認ください。 - モニターを縦表示するためには、縦表示対応のグラフィックスボードが必要です。モニターを縦表示にした場合、ご使用のグラフィックスボードの設定を変更する必要があります。詳細は、グラフィックスボードの取扱説明書を参照してください。当社のWebサイトもあわせて参照してください (http://www.eizo.co.jp)。 - モニターを縦表示で使用する場合は、いったんスタンドの上限まで画面を引き上げて上向き（チルト）にしてから、モニターを回転してください。 
USB CHARGE ポート	通常 充電専用	モニターのUSBダウンストリームポートの「CHARGE」ポートはUSB 3.0の急速充電に対応しています。この設定を「充電専用」に変更することで、「CHARGE」ポートに接続した機器を、「通常」設定時より早い時間で充電できます。	- この設定を切り替える前に、モニターに接続しているすべてのUSB機器とコンピュータとの通信を終了してください。設定を切り替えるときに、すべての通信が一時的に遮断されます。 「CHARGE」ポートに接続した機器が、急速充電に対応している必要があります。 「充電専用」に設定すると、「CHARGE」ポートではコンピュータと接続機器間のデータ通信ができなくなり、接続機器は動作しません。 「充電専用」に設定すると、モニターとコンピュータをUSBケーブルで接続していない場合でも充電が可能です。

機能	設定範囲	説明	参考
パワーセーブ	オン オフ	外部機器の状態と連動して、モニターを省電力モードにすることができます。 信号が入力されなくなったことを検出してから、約15秒後に省電力モードに移行します。省電力モードに移行すると、画面を非表示にします。 - 省電力モードからの復帰方法 - モニターに信号が入力されると、自動的に復帰し画面が表示されます。	- 省電力モードの移行の5秒前になると、移行をお知らせするメッセージが表示されます。 - モニターを使用しない時は、主電源を切ることによって電力が消費されなくなります。 - 省電力モードの場合も、USBダウンストリームポートに接続している機器は動作します。そのためモニターの消費電力は、省電力モードであっても接続される機器によって変化します。
ランプ輝度	オフ/1～7	画面表示時の電源スイッチおよび操作スイッチの明るさを設定することができます。（初期設定：4）	—
ピープ音	オン オフ	スイッチを操作したときの操作音を消すことができます。	—
入力スキップ	スキップ/—	入力信号を切り替えるときに、使用しない入力信号をスキップすることができます。	すべての入力信号を「スキップ」にすることはできません。
モードスキップ	スキップ/—	モードを選択するときに、使用しないモードをスキップすることができます。表示するモードが限定されている場合や、表示状態をむやみに変更したくない場合にご利用ください。	- すべてのモードを「スキップ」にすることはできません。 - 初期設定では、使用できるCalibration Mode（CALモード）は入力信号ごとに異なります。
オールリセット	—	次の設定を除く、すべての設定内容を初期設定に戻します。 「管理者設定」メニュー内の設定 「SelfCalibration」メニュー内の「設定」-「時計合わせ」	初期値については、「主な初期設定値」(P.48)を参照してください。

● 言語選択

メニューやメッセージの表示言語を選択することができます。

設定範囲

English、Deutsch、Français、Español、Italiano、Svenska、日本語、簡体中文、繁體中文



● インフォメーション

モニターの情報（製品名、製造番号、ファームウェアバージョン、使用時間、ColorNavigatorライセンスの状態、解像度、入力信号など）を確認できます。

例：



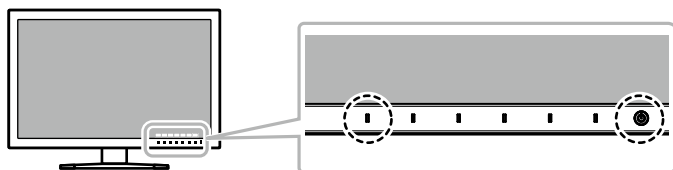
第4章 管理者向け設定

この章では、「管理者設定」メニューを使ってモニターの動作を設定する方法を説明します。
このメニューは管理者用です。通常のモニター使用時には、設定の必要はありません。

4-1. 「管理者設定」メニューの基本操作方法

1. メニューの表示

1. ①に触れ、モニターの電源を切ります。
2. 一番左側のスイッチに触れながら、①に2秒以上触れてモニターの電源を入れます。

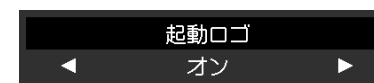


「管理者設定」メニューが表示されます。

管理者設定		
起動ロゴ	[	オン]
操作ロック	[	オフ]
DP Power Save	[	オフ]
DUE Priority	[	Uniformity]
信号フォーマット		
完了		

2. 設定

1. | ▲ || ▼ | で、設定したい項目を選択し、| ENTER | を選択します。
調整/設定メニューが表示されます。

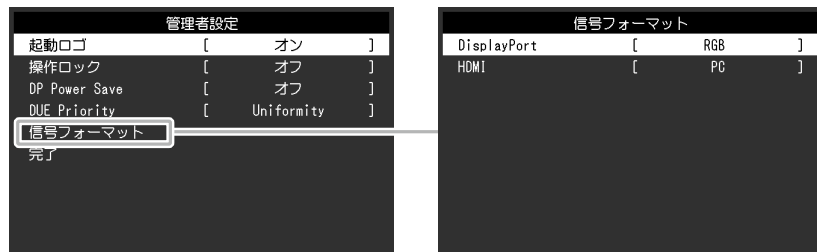


2. | ◀ || ▶ | で、設定し、| OK | を選択します。
「管理者設定」メニューが表示されます。

3. 確定と終了

1. 「完了」を選択し、| ENTER | を選択します。
設定が確定し、「管理者設定」メニューが終了します。

4-2. 「管理者設定」メニューの各機能



機能		設定範囲	説明	参考
起動ロゴ		オン オフ	この製品の電源を入ると、画面にEIZOロゴが表示されます。 この機能を「オフ」に設定すると、EIZOロゴを非表示にすることができます。	—
操作ロック		オフ メニュー オール	設定した状態を変更できないように、モニター前面の操作スイッチをロックすることができます。 ・「オフ」（初期設定） すべてのスイッチが有効です。 ・「メニュー」 menu スイッチをロックします。 ・「オール」 電源スイッチを除くすべてのスイッチをロックします。	—
DP Power Save		オン オフ	コンピュータをDisplayPortコネクタに接続している場合、電源のオフ/オン時、および省電力モードからの復帰時に、ウィンドウやアイコンの位置がずれることがあります。その場合は、この機能を「オフ」に設定してください。	—
DUE Priority		Brightness Uniformity	この製品には、デジタルユニフォミティ補正（DUE）機能が搭載され、画面の表示ムラを低減しています。このDUE設定を変更できます。 ・「Brightness」 高輝度、高コントラストを重視します。 ・「Uniformity」 表示ムラの低減を重視します。	・ DUEの設定を変更する場合、画面調整をしているモニターは、画面の再調整が必要になります。ColorNavigator 6で目標の調整をやりなおしてください。詳細は、ColorNavigator 6の取扱説明書（CD-ROM内）を参照してください。
信号フォーマット	DisplayPort	RGB RGB/YUV	モニターが表示できる信号の種類を切り替えることができます。 HDMI信号入力でビデオ信号を表示する場合は、「Video」に設定してください。	—
	HDMI	Video PC		

第5章 こんなときは

症状に対する処置をおこなっても解消されない場合は、EIZOコンタクトセンターまたはEIZOサポートにご相談ください。

5-1. 画面が表示されない場合

症状	原因と対処方法
1. 画面が表示されない 電源ランプが点灯しない	- 電源コードは正しく接続されていますか。 - 背面の電源スイッチを入れてください。 ⓪に触れてください。 - 背面の電源スイッチを切り、数分後にもう一度スイッチを入れてみてください。
- 電源ランプが点灯：白色 - 電源ランプが点灯：橙色	- 設定メニューの「ブライトネス」、「ゲイン」の各調整値を上げてみてください（「カラー調整」（P.19）参照）。 - 入力信号を切り替えてみてください。 - マウス、キーボードを操作してみてください。 - コンピュータの電源は入っていますか。 - 背面の電源スイッチを切り、もう一度スイッチを入れてみてください。
電源ランプが点滅：橙色、白色	コンピュータをDisplayPortコネクタに接続している場合に、この症状が発生することがあります。当社指定の信号ケーブルで接続し、モニターの電源を入れ直してみてください。
2. 次のようなメッセージが表示される 信号が入力されていない場合の表示です。 例：	この表示はモニターが正常に機能していても、信号が正しく入力されていないときに表示されます。 - コンピュータによっては電源を入れても信号がすぐに出力されないため、左のような画面が表示されることがあります。 - コンピュータの電源は入っていますか。 - 信号ケーブルは正しく接続されていますか。 - 入力信号を切り替えてみてください。 - 背面の電源スイッチを切り、もう一度スイッチを入れてみてください。
入力されている信号が周波数仕様範囲外であることを示す表示です。 例：	- コンピュータの設定が、この製品で表示できる解像度、垂直走査周波数になっていますか（「1-4. 対応解像度」（P.12）参照）。 - コンピュータを再起動してみてください。 - グラフィックスボードのユーティリティなどで、適切な設定に変更してください。詳細はグラフィックスボードの取扱説明書を参照してください。

5-2. 画面に関する症状

症状	原因と対処方法
1. 画面が明るすぎる/暗すぎる	設定メニューの「ブライトネス」を調整してください（「カラー調整」（P.19）参照）。（液晶モニターのバックライトには、寿命があります。画面が暗くなったり、ちらついたりするようになったら、EIZOサポートにご相談ください。）
2. 残像が現れる	- この現象は液晶パネルの特性であり、固定画面で長時間使用することをできるだけ避けることをお勧めします。 - 長時間同じ画像を表示する場合は、コンピュータのスクリーンセーバーまたはパワーセーブ機能を使用してください。
3. 画面に緑、赤、青、白のドットが残るまたは点灯しないドットが残る	これらのドットが残るのは液晶パネルの特性であり、故障ではありません。
4. 画面上に干渉縞が見られる/パネルを押した跡が消えない	画面全体に白い画像または黒い画像を表示してみてください。症状が解消されることがあります。
5. 画面にノイズが現れる	HDCP方式の信号を入力した場合、正常な画面がすぐに表示されないことがあります。
6. （DisplayPort信号入力時） 電源のオフ/オン時や省電力モードからの復帰時に、ウィンドウやアイコンの位置がずれる	設定メニューの「DP Power Save」で、設定を「オフ」にしてください（「DP Power Save」（P.30）参照）。
7. （DisplayPortまたはHDMI信号入力時） 画面の色がおかしい	- 設定メニューの「カラーフォーマット」を変更してみてください（「カラーフォーマット」（P.23）参照）。 - HDMI信号入力の場合、設定メニューの「信号フォーマット」を変更してみてください（「信号フォーマット」（P.30）参照）。
8. 画面全体に画像が表示されない	- 設定メニューの「画面拡大」を変更してみてください（「画面拡大」（P.23）参照）。 - HDMI信号入力の場合、設定メニューの「信号フォーマット」が「PC」に設定されているか確認してみてください（「信号フォーマット」（P.30）参照）。

5-3. その他の症状

症状	原因と対処方法
1. 設定メニュー/モードメニューが表示できない	- 操作スイッチのロックが機能していないか確認してみてください（「操作ロック」（P.30）参照）。 - ColorNavigator 6のメインウィンドウを表示している場合は操作スイッチがロックされています。ソフトウェアを終了してください。
2. USBケーブルで接続したモニターが認識されない/モニターに接続しているUSB周辺機器が動作しない	- USBケーブルは正しく接続されていますか（「6-5. USB（Universal Serial Bus）の活用について」（P.43）参照）。 - 周辺機器を「CHARGE」ポートに接続している場合は、「USB CHARGE ポート」の設定を確認してみてください（「USB CHARGE ポート」（P.26）参照）。「充電専用」に設定されている場合、周辺機器は動作しません。 - コンピュータの別のUSBポートに差し替えてみてください。 - モニターの別のUSBポートに差し替えてみてください。 - コンピュータを再起動してみてください。 - 直接コンピュータと周辺機器を接続してみて、周辺機器が正しく動作した場合は、EIZOコンタクトセンターまたはEIZOサポートにご相談ください。 - ご使用のコンピュータおよびOSがUSBに対応しているかご確認ください（各機器のUSB対応については各メーカーにお問い合わせください）。 - ご使用のUSB 3.0ホストコントローラーによっては、接続したUSB機器を正しく認識できない場合があります。各メーカーが提供する最新のUSB 3.0ドライバに更新するか、USB 2.0ポートとモニターを接続してください。 - Windowsをご使用の場合、コンピュータに搭載されているBIOSのUSBに関する設定をご確認ください（詳細はコンピュータの取扱説明書を参照してください）。
3. 音声を出不せない	この製品はDisplayPort/HDMIの音声信号には対応していません。

第6章 ご参考に

6-1. オプションアーム取付方法

この製品はスタンド部分を取り外すことによって、オプションアーム（またはオプションスタンド）に取り付けることが可能になります。対応しているオプションアーム（またはオプションスタンド）については、当社のWebサイトを参照してください。<http://www.eizo.co.jp>

注意点

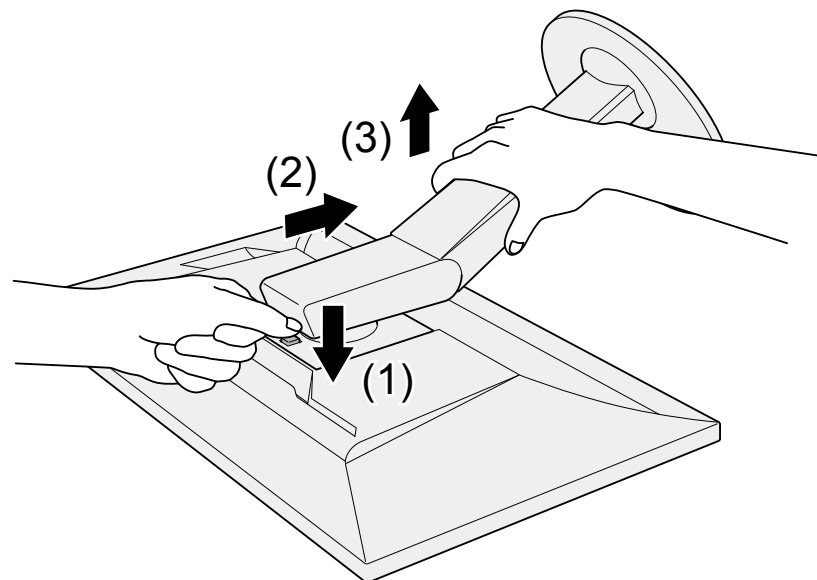
- 取り付けの際は、アームまたはスタンドの取扱説明書の指示に従ってください。
- 他社製のアームまたはスタンドを使用する場合は、次の点をアームまたはスタンドメーカーにご確認の上、VESA規格準拠のものを選択してください。取り付けには本製品に付属のVESAマウント取付用ねじをご使用ください。
 - 取付部のねじ穴間隔：100mm×100mm
 - アームまたはスタンドのVESAマウント部外形寸法：122mm×122mm以下
 - プレート部の厚み：2.6mm
 - 許容質量：モニター本体の質量（スタンドなし）とケーブルなどの装着物の総質量に耐えられること
- アームまたはスタンドを使用する場合は、次の範囲（チルト角）で使用してください。
 - 上45°下45°
- ケーブル類は、アームまたはスタンドを取り付けた後に接続してください。
- 取り外したスタンドを昇降させないでください。モニター本体を取り付けていない状態でスタンドを昇降させると、けがや故障の原因となります。
- モニターおよびアームまたはスタンドは重量があります。落としたりするとけがや故障の原因になります。
- 縦置きに設置する場合は、モニター画面を時計回りに90°回転してください。

オプションアーム（オプションスタンド）の取付方法

1. パネル面が傷つかないよう、安定した場所に柔らかい布などを敷いた上に、パネル面を下に向けて置きます。

2. スタンド部分を取り外します。

図のように、ロックボタンを押しながら（1）、スタンドを、カタッと当たるまでスタンドベース側にスライドします（2）。その後、スタンドを上を持ち上げます（3）。



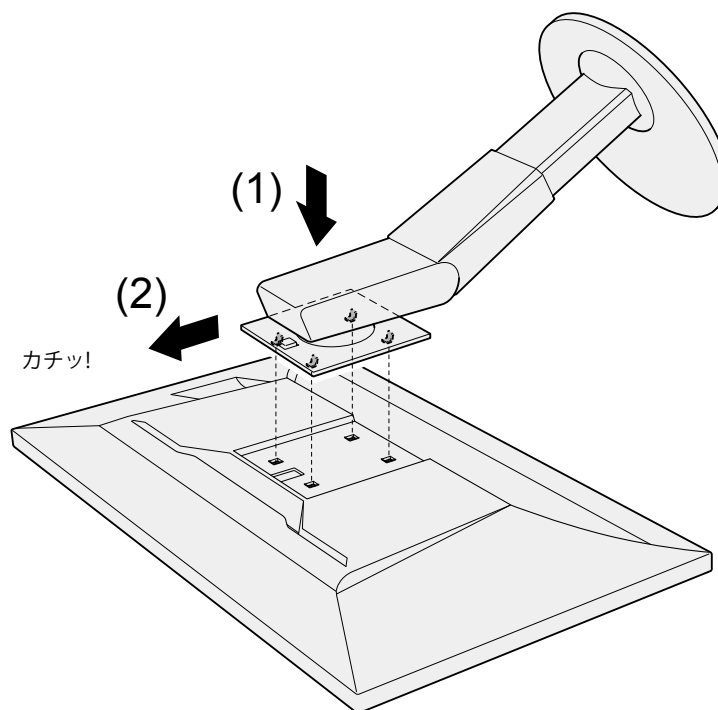
3. モニターにアーム（またはスタンド）を取り付けます。

本製品に付属のVESAマウント取付用ねじを使って取り付けます。

元のスタンドの取付方法

1. オプションアーム（またはオプションスタンド）を固定しているねじを外し、オプションアーム（またはオプションスタンド）を取り外します。
2. パネル面が傷つかないよう、安定した場所に柔らかい布などを敷いた上に、パネル面を下に向けて置きます。
3. 元のスタンドを取り付けます。

図のように、スタンドのツメ（4つ）を、モニター背面の四角い穴に合わせて入れ（1）、スタンドを、モニター上部の方向へ、カチッと音がするまでスライドします（2）。

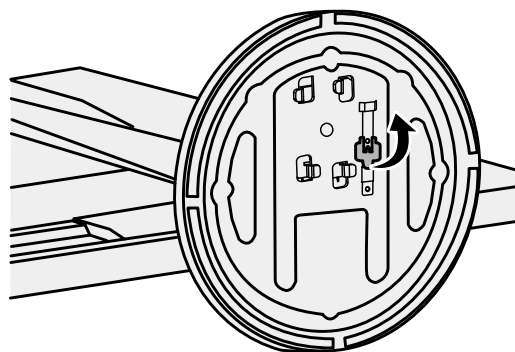


6-2. スタンドベースの取外方法/取付方法

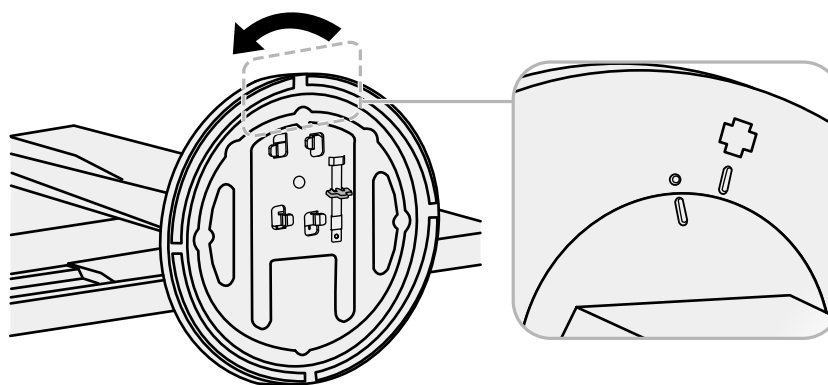
取外方法

セットアップ時に取り付けしたスタンドベースは、次の手順で取り外すことができます。

1. パネル面が傷つかないよう、安定した場所に柔らかい布などを敷いた上に、パネル面を下に向けて置きます。
2. スタンドベースの裏面のレバーを起こします。



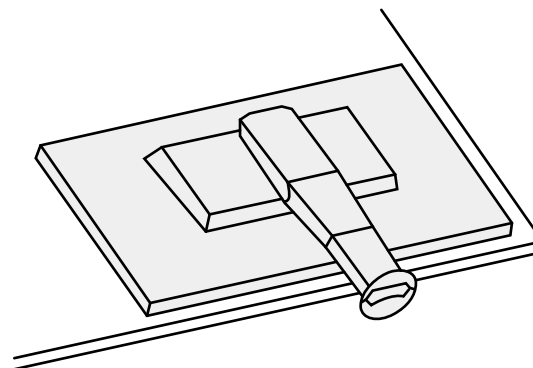
3. スタンドベースを反時計回りに回して外します。



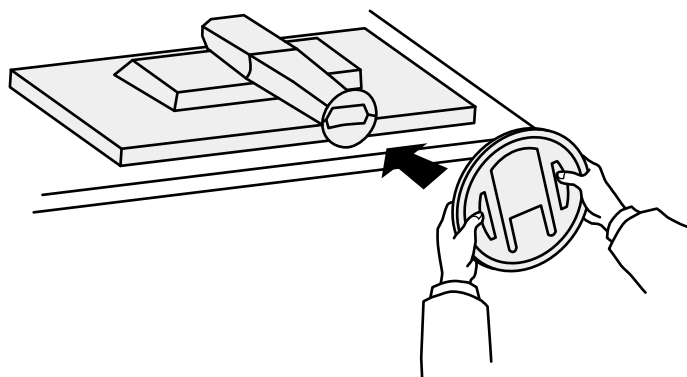
取付方法

いったん取り外したスタンドベースは、次の手順で再度モニター本体に取り付けることができます。

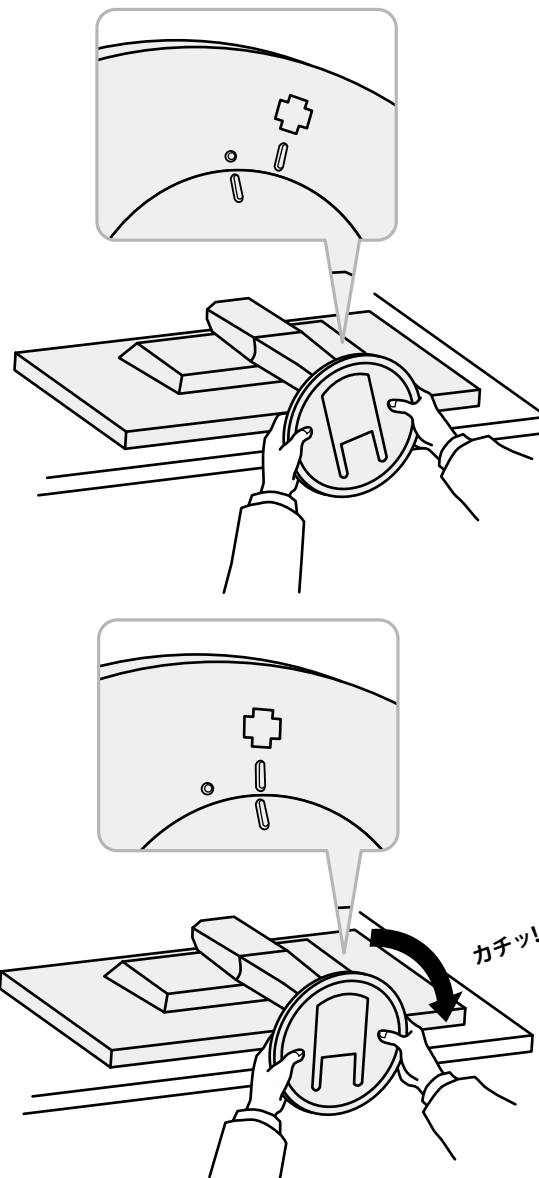
1. パネル面が傷つかないよう、安定した場所に柔らかい布などを敷いた上に、パネル面を下に向けて置きます。



2. スタンドベースをスタンドの支柱にはめ込みます。



3. カチッと音がするまで、スタンドベースを時計回りに回します。

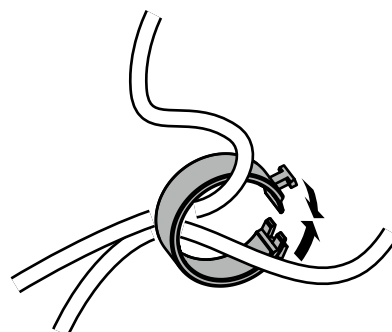


6-3. ケーブルホルダーの取付方法/取外方法

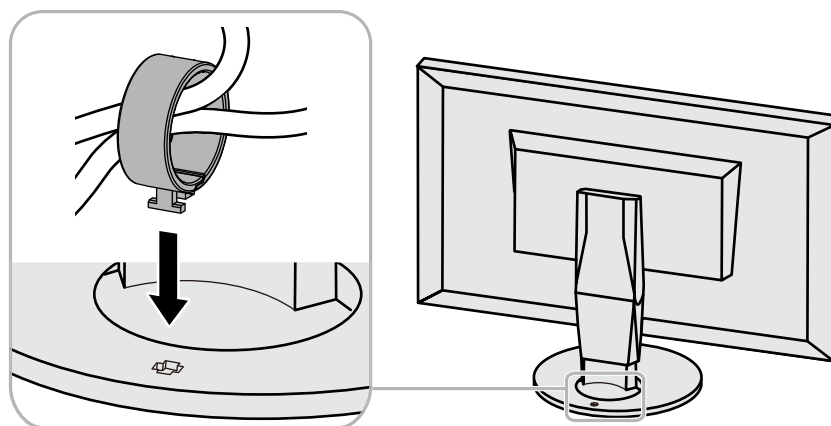
この製品にはケーブルホルダーが付属しています。モニターに接続したケーブル類を配線する際に利用してください。

取付方法

1. ケーブルホルダーにケーブルを通します。
2. ケーブルホルダーの開口部を締めます。

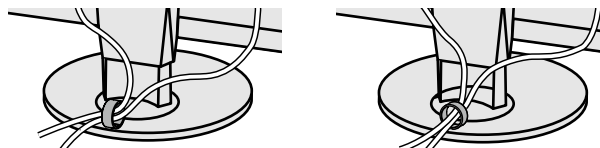


3. その状態のまま、スタンドに差し込みます。

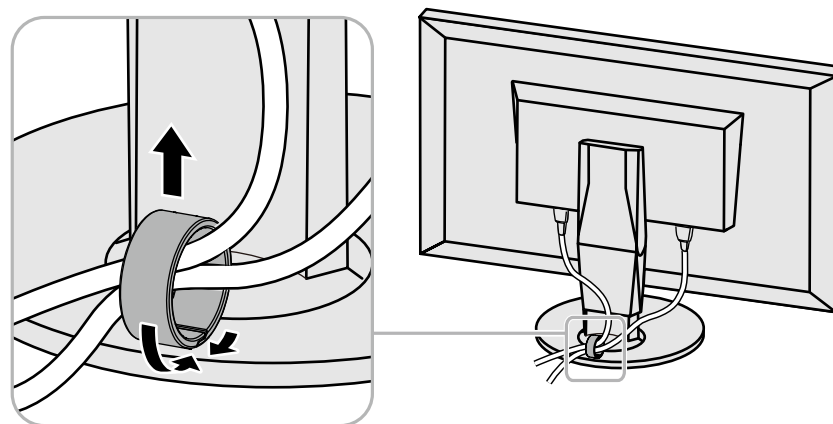


参考

- ケーブルホルダーは縦、横のどちらの方向にも差し込むことができます。ケーブルの配線状況に応じて、ケーブルホルダーの向きを変えてください。

**取外方法**

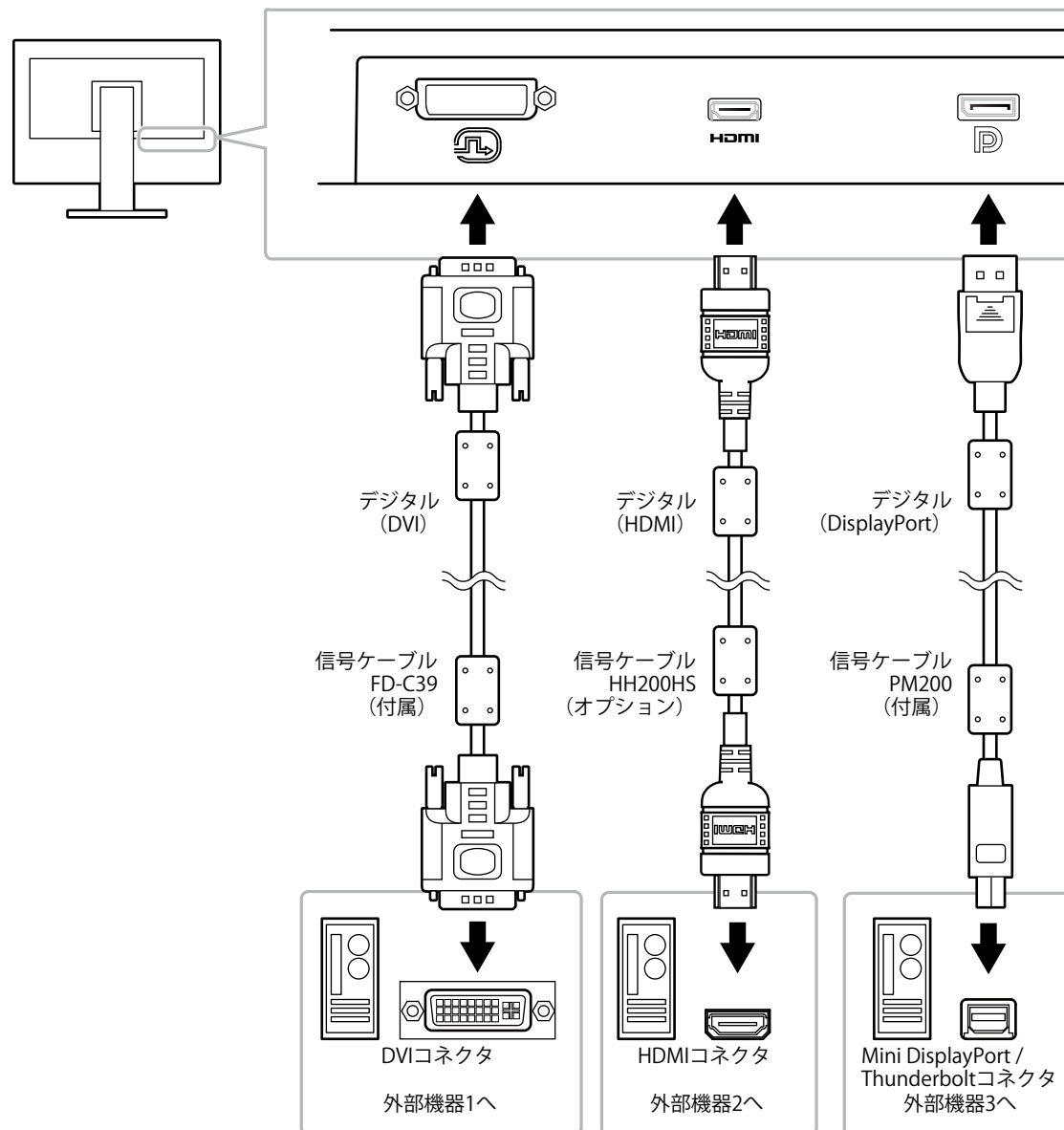
1. ケーブルホルダーの開口部を締めます。
2. その状態のまま、スタンドからケーブルホルダーを抜き取ります。



6-4. 複数の外部機器を接続する

この製品は、複数の外部機器を接続し、切り替えて表示することができます。

接続例



参考

- モニター前面の操作スイッチ (INPUT) に触れるたびに入力信号が切り替わります。画面右下に選択された入力コネクタ名が表示されます。
- この製品は、信号が入力されているコネクタを自動的に判別して画面を表示します。詳細は「[入力自動検出](#)」(P.25)を参照してください。

6-5. USB（Universal Serial Bus）の活用について

この製品はUSBハブを搭載しています。USB対応のコンピュータに接続することにより、この製品がUSBハブとして機能し、USBに対応している周辺機器と接続できます。

参考

- この製品はUSB 3.0に対応しています。USB 3.0に対応した周辺機器を接続すると、高速のデータ通信が可能になります（コンピュータおよび周辺機器との接続に使用するUSBケーブルが、USB 3.0に対応している場合のみ）。
- USBダウンストリームポートの「CHARGE」ポートは急速充電にも対応しています。短時間でスマートフォンやタブレットを充電することができます。（「[USB CHARGE ポート](#)」（P.26）参照）

● 必要なシステム環境

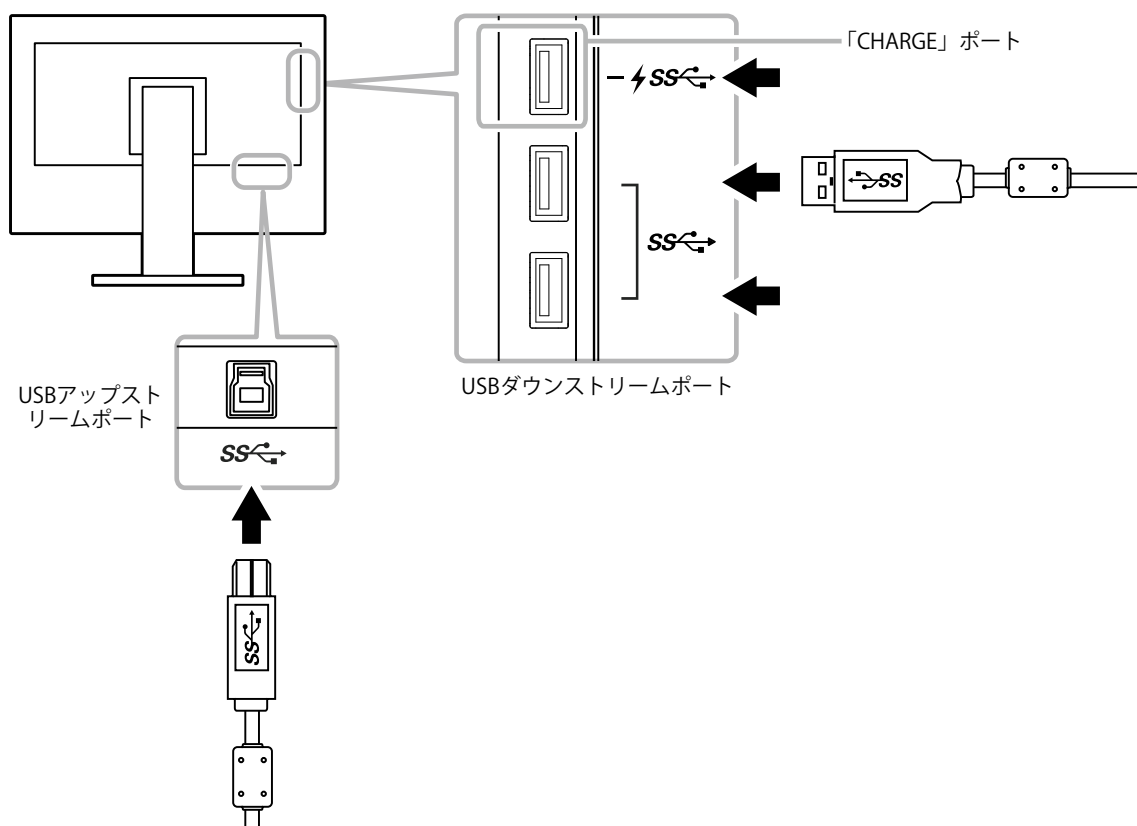
- USBポートを搭載したコンピュータ
- Windows 10 / Windows 8.1 / Windows 8 / Windows 7またはMac OS X 10.7.5以降
- EIZO USBケーブル（UU200SS（USB 3.0））

注意点

- 使用するコンピュータ、OSおよび周辺機器によっては動作しない場合があります。各機器のUSB対応については各メーカーにお問い合わせください。
- モニターが省電力モードの場合も、USBダウンストリームポートに接続している機器は動作します。そのためモニターの消費電力は、省電力モードであっても接続される機器によって変化します。
- 主電源スイッチオフ時、USBダウンストリームポートに接続されている機器は動作しません。
- 「本体設定」の「USB CHARGE ポート」が「充電専用」に設定されている場合、「CHARGE」ポートに周辺機器を接続しても動作しません。
- 「USB CHARGE ポート」の設定を切り替える前に、モニターに接続しているすべての周辺機器とコンピュータとの通信を終了してください。設定を切り替えるときに、すべての通信が一時的に遮断されます。

● 接続方法（USB機能のセットアップ方法）

1. はじめにコンピュータとモニターを信号ケーブルで接続し、コンピュータを起動しておきます。
2. USB対応のコンピュータのUSBダウンストリームポートとモニターのUSBアップストリームポートをUSBケーブルで接続します。
USBケーブルの接続により自動的にUSBのハブ機能がセットアップされます。
3. USB対応の周辺機器をモニターのUSBダウンストリームポートに接続します。



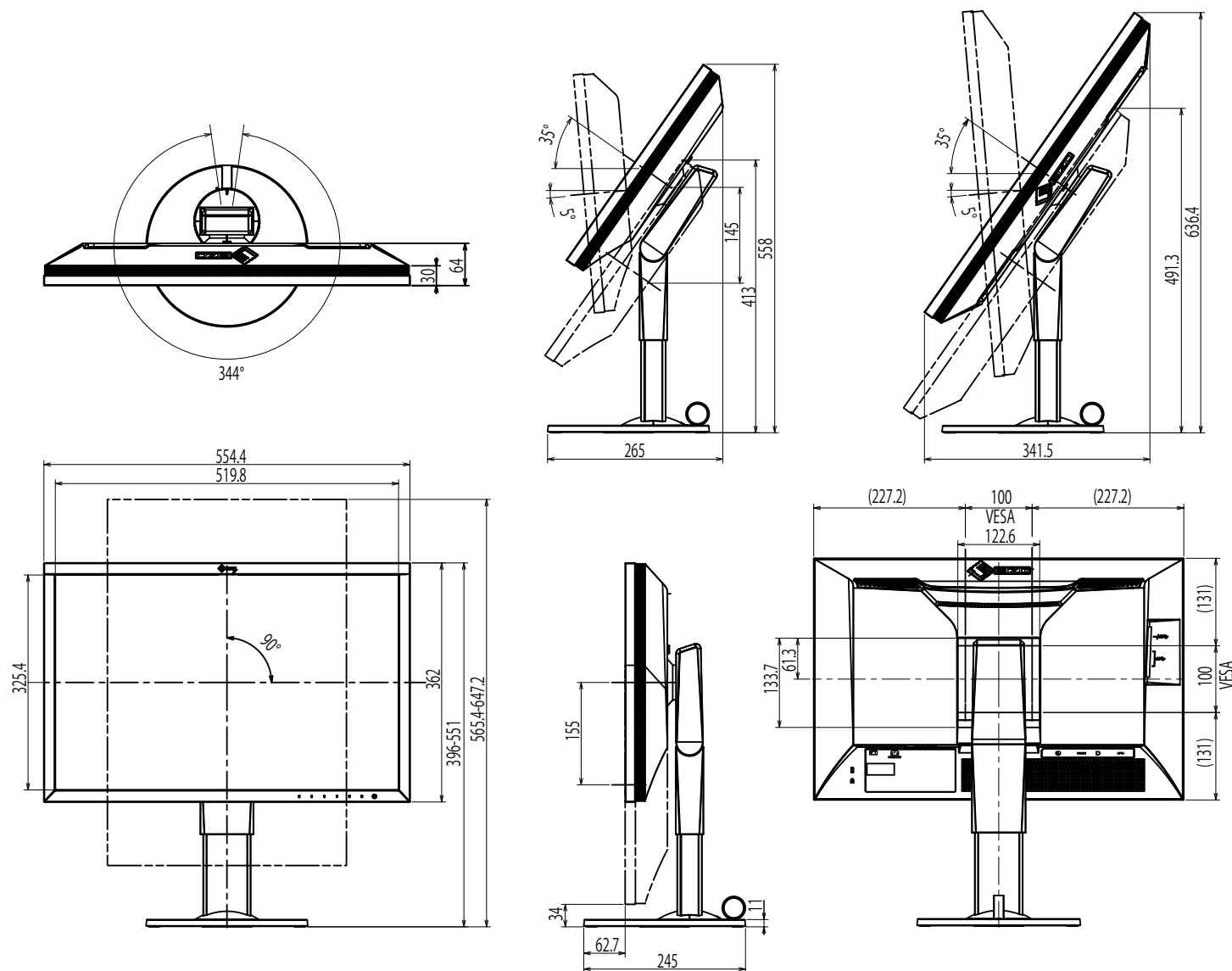
6-6. 仕様

液晶パネル	種類	IPS（アンチグレア）
	バックライト	広色域LED
	サイズ	61cm（24.0）型
	解像度	1920ドット×1200ライン
	表示面積（横×縦）	518.4mm×324.0mm
	画素ピッチ	0.270mm×0.270mm
	表示色	約10億7374万色（10bit入力時）
	視野角（水平/垂直、標準値）	178° / 178°
	推奨輝度（標準値）	120cd/m ² 以下（色温度：5000K～6500K）
	コントラスト比（標準値）	1000:1（「DUE Priority」：「Brightness」設定時）
	応答速度（標準値）	黒→白→黒：13ms 中間階調域：15ms
	色域表示（標準値）	Adobe®RGBカバー率 99%、NTSC比 110%
映像信号	入力端子	DVI-D×1（Single Link、HDCP対応）、HDMI×1（HDCP対応）、DisplayPort×1（HDCP対応）
	水平走査周波数	26kHz～78kHz（DVI、DisplayPort、HDMI PCモード）、15kHz～78kHz（HDMI Videoモード）
	垂直走査周波数	24Hz～61Hz（VGA TEXT時：69Hz～71Hz）
	フレーム同期モード	23.75Hz～30.5Hz、47.5Hz～61.0Hz
	ドットクロック（最大）	164MHz
USB	ポート	アップストリーム×1、ダウンストリーム×3（「CHARGE」ポートは急速充電に対応）
	規格	USB Specification Rev.3.0 USB Battery Charging Specification Rev.1.2
	通信速度	5Gbps（スーパースピード）、480Mbps（ハイスピード）、12Mbps（フルスピード）、1.5Mbps（ロースピード）
	供給電源	ダウンストリーム： 最大900mA/1ポート
		ダウンストリーム（CHARGEポート）： 通常 最大1.5A/1ポート、充電専用 最大2.1A/1ポート
電源	電源入力	AC100V±10%、50/60Hz、0.95A
	最大消費電力	92W以下
	省電力時消費電力	0.7W以下（DisplayPort 1 系統入力、入力自動検出：オフ、USB 機器非接続時、USB CHARGE ポート：通常で、OS がスリープ状態へ移行したとき、または、モニターの電源を切る設定が有効に働いたとき）
	待機時消費電力	0.6W以下（入力自動検出：オフ、USB 機器非接続時、USB CHARGE ポート：通常、DP Power Save: オン）

機構	外観寸法	高さ最小： 554.4mm×396mm×245mm（幅×高さ×奥行）（チルト角度0°時） 高さ最大： 554.4mm×558mm×265mm（幅×高さ×奥行）（チルト角度35°時）
	外観寸法（モニター部）	554.4mm×362mm×64mm（幅×高さ×奥行）
	質量	約7.8kg
	質量（モニター部）	約5.0kg
	昇降	155mm（チルト角度0° 時）/145mm（チルト角度35° 時）
	チルト	上35°、下5°
	スウィーベル	344°
	縦回転	時計回り90°
動作環境条件	温度	0°C～35°C
	湿度	20%～80%（R.H.,結露なきこと）
	気圧	540hPa～1060hPa
輸送/保存環境条件	温度	-20°C～60°C
	湿度	10%～90%（R.H.,結露なきこと）
	気圧	200hPa～1060hPa

● 外観寸法

単位：mm



● 主な初期設定値

カラーモード		Custom
画面拡大	DVI入力時	アスペクト比固定
	DisplayPort入力時	アスペクト比固定
	HDMI入力時	アスペクト比固定（「自動」有効時：自動）
カラーフォーマット	DisplayPort入力時	自動
	HDMI入力時	RGB（「自動」有効時：自動）
入力レンジ	DVI入力時	フル
	DisplayPort入力時	自動
	HDMI入力時	自動
ノイズリダクション		オフ
入力自動検出		オフ
メニュー回転		0°
USB CHARGE ポート		通常
パワーセーブ		オン
ランプ輝度		4
ビープ音		オン
言語選択		日本語
起動ロゴ		オン
操作ロック		オフ
信号フォーマット	DisplayPort	RGB
	HDMI	PC

● オプション

クリーニングキット	EIZO「ScreenCleaner」
信号ケーブル	HH200HS（HDMI - HDMI） PP200（DisplayPort - DisplayPort）

オプション品に関する最新情報は、当社のWebサイトを参照してください。<http://www.eizo.co.jp>

第7章 用語集

Adobe®RGB

アドビシステムズ社が1998年に提唱した実用的なRGB色空間の定義です。色再現域、（色域）がsRGBなどに比べて広く、印刷などへの適合が高いという特長があります。

DisplayPort

VESAによって標準化された映像信号のインターフェース規格です。従来のDVIやアナログインターフェースを置き換える目的で開発され、DVIでは対応していない高解像度の信号や、音声信号を伝送することができます。

DVI (Digital Visual Interface)

デジタルインターフェース規格の一つです。コンピュータ内部のデジタルデータを損失なくダイレクトに伝送できます。

伝送方式にTMDS、コネクタにDVIコネクタを採用しています。デジタル信号入力のみ対応のDVI-Dコネクタと、デジタル/アナログ信号入力可能なDVI-Iコネクタがあります。

HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection)

映像や音楽などのデジタルコンテンツの保護を目的に開発された、信号の暗号化方式。

DVIコネクタやHDMIコネクタなどを経由して送信されるデジタルコンテンツを出力側で暗号化し入力側で復号化することによりコンテンツを安全に伝送できます。

出力側と入力側の双方の機器がHDCP対応していないと、コンテンツを再生できない仕組みになっています。

HDMI (High-Definition Multimedia Interface)

HDMIとは、コンピュータとモニターを接続するときのインターフェース規格の1つである「DVI」をベースにして、家電やAV機器向けに発展させたデジタルインターフェース規格です。映像や音声、制御信号を圧縮することなく、1本のケーブルで伝送することができます。

L*

CIELUV表色系およびCIELAB表色系における明度指数です。CIELUV表色系およびCIELAB表色系とは、人間の視覚と色との関連づけが考慮された色空間で、L*は知覚的な明るさに対応しています。

sRGB (Standard RGB)

周辺機器間（モニター、プリンタ、デジタルカメラ、スキャナなど）の「色再現性、色空間」を統一する目的で成立した国際基準のことです。インターネット用の簡易的な色合わせの手段として、インターネットの送り手と受け手の色を近い色で表現できます。

色温度

白色の色合いを数値的に表したものを色温度といい、K：Kelvin（ケルビン）で表します。炎の温度と同様に、画面は温度が低いと赤っぽく表示され、高いと青っぽく表示されます。

5000K：やや赤みがかった白色

6500K：昼光色と呼ばれる白色

9300K：やや青みがかった白色

解像度

液晶パネルは決められた大きさの画素を敷き詰めて、その画素を光らせて画像を表示させています。この機種の場合は横1920個、縦1200個の画素がそれぞれ敷き詰められています。このため、1920×1200の解像度であれば、画像は画面全体（1対1）に表示されます。

カラースペース

色を規定し、表現するための方法。輝度（Y）、青の色差（U）、赤の色差（V）により表現するYUVや赤（R）、緑（G）、青（B）の3色の階調により表現するRGBなどがあります。

ガンマ

一般に、モニターは入力信号のレベルに対して非直線的に輝度が変化していきます。これをガンマ特性と呼んでいます。ガンマ値が低いと中間階調が明るく、ガンマ値が高いと中間階調が暗く表現されます。ガンマ値を変えてもコントラストは変わりません。コンテンツによって適切なガンマ値を選ぶ必要があります。

ゲイン

色を構成する赤、緑、青のそれぞれの明るさをゲインと呼びます。液晶モニターではパネルのカラーフィルタに光を通して色を表示しています。赤、緑、青は光の3原色であり、画面上に表示されるすべての色は3色の組み合わせによって構成されます。3色のフィルタに通す光の強さ（量）をそれぞれ調整することによって、色調を変化させることができます。

付録

商標

HDMI、HDMI High-Definition Multimedia InterfaceおよびHDMIロゴは、HDMI Licensing, LLCの米国およびその他の国における登録商標または商標です。

DisplayPortコンプライアンスロゴ、VESAはVideo Electronics Standards Associationの登録商標です。

Acrobat、Adobe、Adobe AIR、PhotoshopはAdobe Systems Incorporated（アドビ システムズ社）の米国およびその他の国における登録商標です。

AMD Athlon、AMD OpteronはAdvanced Micro Devices, Inc.の商標です。

Apple、ColorSync、eMac、iBook、iMac、iPad、Mac、MacBook、Macintosh、Mac OS、PowerBook、QuickTimeはApple Inc.の登録商標です。

ColorMunki、Eye-One、X-RiteはX-Rite Incorporatedの米国および/またはその他の国における登録商標または商標です。

ColorVision、ColorVision Spyder2はDataColor Holding AGの米国における登録商標です。

Spyder3、Spyder4はDataColor Holding AGの商標です。

ENERGY STARは米国環境保護庁の米国およびその他の国における登録商標です。

GRACoL、IDEAllianceはInternational Digital Enterprise Allianceの登録商標です。

Japan Color、ジャパンカラーは一般社団法人日本印刷産業機械工業会および一般社団法人日本印刷学会の日本登録商標です。

JMPAカラーは社団法人日本雑誌協会の日本登録商標です。

NECは日本電気株式会社の登録商標です。

PC-9801、PC-9821は日本電気株式会社の商標です。

NextWindowはNextWindow Ltd.の商標です。

Intel、Intel Core、Pentium、Thunderboltは米国およびその他の国におけるIntel Corporationの商標です。

PowerPCはInternational Business Machines Corporationの登録商標です。

PlayStation、PS3、PSP、プレイステーションは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

RealPlayerはRealNetworks, Inc.の登録商標です。

TouchWareは3M Touch Systems, Inc.の商標です。

Windows、Windows Media、Windows Vista、SQL Server、Xbox 360、Internet Explorerは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。

YouTubeはGoogle Inc.の登録商標です。

FirefoxはMozilla Foundationの登録商標です。

Kensington、MicroSaverはACCO Brands Corporationの登録商標です。

SuperSpeed USB Trident LogoはUSB Implementers Forum, Inc.の登録商標です。 

LinuxはLinus Torvalds氏の日本およびその他の国における登録商標または商標です。

Red HatはRed Hat, Inc.の登録商標です。

EIZO、EIZOロゴ、ColorEdge、DuraVision、FlexScan、FORIS、RadiCS、RadiForce、RadiNET、Raptor、ScreenManagerはEIZO株式会社の日本およびその他の国における登録商標です。

ColorNavigator、EcoView NET、EIZO EasyPIX、EIZO Monitor Configurator、EIZO ScreenSlicer、G-Ignition、i・Sound、Re/Vue、Screen Administrator、UniColor ProはEIZO株式会社の商標です。

C@T-one、FlexViewはEIZO株式会社の日本登録商標です。

その他の各会社名、各製品名は各社の商標または登録商標です。

ライセンス/著作権

この製品上で表示される文字には、株式会社リコーが制作したビットマップフォント丸ゴシックボードを使用しています。

VCCI

この装置は、クラスB情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。取扱説明書に従って正しい取り扱いをしてください。

また、製品の付属品（ケーブルを含む）や当社が指定するオプション品を使用しない場合、VCCIの技術基準に適合できない恐れがあります。

VCCI-B

その他規格

この装置は、社団法人 電子情報技術産業協会の定めたパーソナルコンピュータの瞬時電圧低下対策規格を満足しております。しかし、規格の基準を上回る瞬時電圧低下に対しては、不都合が生じることがあります。

この装置は、高調波電流を抑制する日本工業規格JIS C 61000-3-2に適合しております。

アフターサービス

この製品のサポートに関してご不明な場合は、EIZOサポートネットワーク株式会社（EIZOサポート）にお問い合わせください。EIZOサポート一覧は別紙の「お客様ご相談窓口のご案内」に記載してあります。

保証書について

- この製品の保証書はセットアップガイドにあります。必要事項をご記入の上、購入日が分かる書類（納品書やレシートなど）とともに保管してください。

修理を依頼されるとき

- 保証期間中の場合
保証書の規定に従い、EIZOサポートにて修理または交換をさせていただきます。お買い上げの販売店、またはEIZOサポートにご連絡ください。
- 保証期間を過ぎている場合
お買い上げの販売店、またはEIZOサポートにご相談ください。修理範囲（サービス内容）、修理費用の目安、修理期間、修理手続きなどを説明いたします。

修理を依頼される場合にお知らせいただきたい内容

- お名前、ご連絡先の住所、電話番号/FAX番号
- お買い上げ年月日、販売店名
- 製品名、製造番号
（製造番号は、本体の背面部のラベル上に表示されている8桁の番号です。例：S/N 12345678）
- 使用環境（コンピュータ/グラフィックスボード/OS、システムのバージョン/表示解像度など）
- 故障または異常の内容（できるだけ詳細に）

製品回収、リサイクルシステムについて

- パソコン及びパソコン用モニターは「資源有効利用促進法」の指定再資源化製品に指定されており、メーカーは自主回収及び再資源化に取り組むことが求められています。当社は、使用済みモニターの回収、リサイクル体制を構築しており、お客様がこの製品をご使用後に廃棄する際は次の要領でお引き取りしています。
- なお、詳細な情報については、当社のWebサイトもあわせて参照してください。
(<http://www.eizo.co.jp>)

- 法人のお客様

この製品は、法人のお客様が使用後産業廃棄物として廃棄される場合、有償で一般社団法人「パソコン3R推進協会」がお引き取りいたします。当社のWebサイトよりお申し込みください。

(<http://www.eizo.co.jp>)

- 個人のお客様

PCリサイクルマークの無償提供について

この製品は、PCリサイクル対象製品です。当社では、この製品をご購入いただいた個人のお客様にPCリサイクルマークを無償でご提供しております。ご購入後すぐに、当社のWebサイトよりお申し込みください。

(<http://www.eizo.co.jp>)

マークは本体背面部のラベルの近くに貼り付けてください。

一般社団法人 パソコン3R 推進協会内 パソコンリサイクル受付センター

EIZO Webサイト： <http://www.eizo.co.jp/support/recycle/personal/index.html>

※「PCリサイクルマーク申込」からお入りください。

(回収担当窓口は、一般社団法人 パソコン3R 推進協会内 パソコンリサイクル受付センターにて対応いたします。)

申し込みには、本体の背面部のラベル上に記載されている製品名と製造番号が必要となります。

PCリサイクルマークについて



個人のお客様が、このマークが付いた当社製品の回収を一般社団法人 パソコン3R推進協会内 パソコンリサイクル受付センターにご依頼いただいた場合は、お客様に料金を負担いただくことなく回収、再資源化いたします。

お問い合わせ

本件に関するお問い合わせは、一般社団法人 パソコン3R推進協会内 パソコンリサイクル受付センターまでお願いいたします。

一般社団法人 パソコン3R 推進協会内 パソコンリサイクル受付センター

電話：045-226-4552

月曜日～金曜日（祝日および同センター指定の休日を除く）10：00～17：00

