リモコン操作ガイド

本書ではリモコンの操作と機能について説明しています。



リモコンの準備

■乾電池の入れかた

1. リモコンの底面を上にし、矢印の方向にスライドさせ、 カバーを取り外します。



2. 単4形乾電池を入れ、カバーを元に戻します。



■リモコン受信範囲

リモコンは図の範囲から操作してください。





(1) **電源** 電源を入 / 切します。

(2) オフタイマー

モニターの電源が切れるまでの時間を設定することよって、設定した時間が経過すると自動的にモニターの電源が 切れます。

ボタンを押すたびに設定が切り換わります。(無効~180 分(15分ごと))

参考

- ・ 電源が切れる1分前に「まもなく電源が切れます。」と表示されます。
- ・設定を「無効」にするとオフタイマーは解除されます。
 ・残り時間を確認するときは、再度ボタンを押してください。

(3) カラーモード

カラーモードを切り換えます。

ボタンを押すたびに設定が切り換わります。

[PC 入力時]

設定値	状態
テキスト	文書作成や表計算などの文字表示に適しています。
ピクチャー	写真やイラストなどの画像表示に適しています。
ムービー	動画の再生に適しています。
sRGB	sRGB 対応の周辺機器と色を合わせる場合に適しています。
ゲーム (PC)	ゲーム画像の表示に適しています。
カスタム(xxx [*])	お好みの設定にすることができます。

[HDMI/VIDEO 入力時]

設定値	状態
スタンダード	標準的な映像表示に設定されています。
シネマ	映画などの映像に適した表示に設定されています。
ダイナミック	メリハリのあるくっきりとした表示に設定されてい
	ます。
ゲーム	ゲーム画像に適した表示に設定されています。
カスタム (xxx ^{**})	お好みの設定にすることができます。

* そのときに選択している入力が表示されます。

(4) 🔵 画面サイズ

画面の表示サイズを切り換えます。ボタンを押すたびに設定が切り換わります。

[PC 入力時]

設定値	状態
フル	画面全体に画像を表示します。ただし、拡大比率は縦・
スクリーン	横一定ではないため、表示画像に歪みが見られる場 合があります。
拡大	画面全体に画像を表示します。ただし、拡大比率を縦・ 横一定にするため、水平・垂直のどちらかの方向に 画像が表示されない部分が残る場合があります。
2×ノーマル	「ノーマル」時の表示サイズを縦横比2倍に拡大して 表示します。(入力信号の解像度が860×600以内の 場合のみ)
ノーマル	設定した解像度のままの大きさで画像が表示されま す。
(例:720×48	0 を表示した場合)



か切り換わります。

設定値	状態		
4:3	4:3の画面で表示します。画面の左右に黒帯が表示 されます。16:9サイズの映像は横に圧縮されます。		
レター ボックス	レターボックスの上下の黒帯部分をカットして、映 像を画面全体に表示します。レターボックス以外は 上下の一部が切れます。		
16:9	16:9の画面で表示します。映像の左右が一部切れま す。4:3サイズの映像は横に広がります。		

注意点

- 1080i/720p/1080p の信号入力時は、自動的に画面サイズが「16:9」 に固定され、設定を切り換えることができません。
- ・ HDMI/VIDEO 入力に接続したゲーム機の画像を表示している場合 は、ゲームの「サイズ」切換をご利用ください(次ページ参照)。

参考

- HDMI/VIDEO 入力時は、次のような画面サイズの設定方法もあります。 - 「画面サイズ自動切換」
- 画面サイズを自動で切り換える(取扱説明書 P24) - 「画面表示率」
- 画面の表示率を切り換える(取扱説明書 P24)

HDMI/VIDEO 入力時の「画面サイズ」 / ゲーム画像表示時の「サイズ」切り換え時の画面の見えかたについては、P4 をご覧ください。

(HDMI/VIDEO 入力に接続したゲーム画像を表示している場合)

(^{サイズ})**サイズ**

画面の表示サイズを切り換えます。ボタンを押すたびに設定が切り換わります。

設定値	状態
ポータブル(VIDEO1/2 入力時のみ)	プレイステーション・ポータブルの画像を表示するときに選択します。
リアル	入力信号の解像度のままの大きさで表示します。
アスペクト 4:3	入力信号の垂直解像度を基準にして、4:3の画面で表示します。
アスペクト 16:9	入力信号の垂直解像度を基準にして、16:9の画面で表示します。
2×リアル	「リアル」時の表示サイズを縦横比2倍に拡大して表示します。
2 ×アスペクト 4:3	「アスペクト4:3」時の表示サイズを縦横比2倍に拡大して表示します。
2 ×アスペクト 16:9	「アスペクト 16:9」時の表示サイズを縦横比 2 倍に拡大して表示します。

(JU-) **ZU-**

スルーモードに切り換えます。もう一度ボタンを押すと元の状態に戻ります。

* スルーモードとは:画像表示までの遅延を最小にしたモードのことです。

(HDMI 入力に接続したゲーム機から 1080p/24Hz の信号が入力されている場合はスルーモードへの切り換えはできません。また、スルーモー ド時に 1080p/24Hz の信号が入力された場合は、信号が入力されている間、設定が自動的に元の状態に戻ります。)

(6) USB

(PC 入力時)

使用するコンピュータの入力に合わせて USB 設定を切り換 えます。

ボタンを押すと USB メニューが表示されますので、	(
/ (▶)で設定を選択して()速定)を押します。	\smile

注意点

設定の切り換え時、確認メッセージが表示されることがあります。 メッセージ:

「USB 設定を切り換えると、現在選択中の PC との USB 接続は切断されます。切り換えを実行しますか?」

メッセージが表示された場合は、次の点に注意してください。

- 記憶装置を接続している場合は取り外す
- 音楽再生アプリケーションなどが起動している場合は終了させる (詳しくは、取扱説明書 P14 をご覧ください。)



決定

設定メニュー(取扱説明書 P11)を表示 / 終了します。



音量を調節します。(0~30)

(10) (消音) 消音

音声を一時的に消します。もう一度ボタンを押すか音量 (+)を押して音量を上げると、音声が出ます。

(11) 入力切換

入力を切り換えます。

ボタンを押すたびに入力が変わります。

ボタン	入力
PC	PC 1 / PC 2
VIDEO	VIDEO 1 / VIDEO 2
HDM	HDMI 1 / HDMI 2

(12) PinP (ピクチャーインピクチャー)

(PinP)オン/オフ

PinP 表示のオン / オフを切り換えます。

* PinP 表示とは: PC 入力画面(親画面)の一部に HDMI/VIDEO 入力 画面(子画面)を同時に表示することです。



注意点

- ・ HDMI/VIDEO 入力画面を親画面、PC 入力画面を子画面とすること はできません。
- ・ PinP 表示をオフすると親画面側の1 画面表示になります。

参考

 PinP 表示時に「画面サイズ」を押すと、子画面の画面サイズを切り 換えることができます。(入力信号が 1080i/720p/1080p の場合は 「16:9」に固定されます。)

・ PinP 表示時のカラーモードは PC 入力のモード設定が適用されます。

)全画面

子画面を全画面で表示します。もう一度ボタンを押すと元の PinP 表示に戻ります。

)音声選択

PinP 表示時の出力音声を切り換えます。

ボタンを押すたびに設定が切り換わります。(親画面音声 / 子画面音声 / 親・子画面 MIX 音声)

)表示位置

子画面の表示位置を切り換えます。

ボタンを押すたびに設定が切り換わります。(右上 / 左下 / 右下 / 左上)

────────

一時的に子画面の表示だけを消します。出力音声は「音声 選択」で設定された音声のままです。もう一度ボタンを押 すと元の PinP 表示に戻ります。

_____**半透明**

子画面の透明度合いを設定します。 ボタンを押すたびに設定が切り換わります。(0:透明にし ない~3:透明度大)

ご参考に: 「画面サイズ」 / ゲーム 「サイズ」設定時の画面の見えかた

[HDMI/VIDEO 入力時の画面サイズ]

入力信号:アスペクト比	4:3	4:3 レターボックス		16:9	
()=~~)	(480i/480p/576i/576p)	(480i/480p/576i/576p)	(480i/480p/576i/576p)	(1080i/720p/1080p)	
設定値					
4:3				_	
レターボックス				_	
16:9		3 C C C			

*上記は画面表示率(取扱説明書 P24)の設定が初期設定のときの見えかたになります。 -初期設定:480i/480p/576i/576p 信号のとき「標準」、1080i/720p/1080p 信号のとき「フル」

[ゲーム画像の画面サイズ(HDMI/VIDEO 入力に接続している場合)]

入力信号:アスペクト比 (フォーマット) 設定値	4:3 (480i/480p)	レターボックス [ゲーム画面] (480i/480p)	16 : 9 (480i/480p)
ポータブル [※] (VIDEO1/2 入力時のみ)	「4:3」の画面サイズと同様		「16:9」の画面サイズと同様

* 576i/576p の信号には対応していません。

* 1080i/720p/1080pの信号の場合は、「16:9」の画面サイズに固定されます。

*「ポータブル」選択時は、画面表示率(取扱説明書 P24)が「フル」に固定されます。



* 576i/576p の信号の場合は、画面の左右が切れます。

* 1080i/720p/1080pの信号の場合は、「16:9」の画面サイズに固定されます。

HDMI、HDMI ロゴおよび High-Definition Multimedia Interface は HDMI Licensing LLC の商標または登録商標です。 プレイステーション・ポータブルは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商品です。プレイステーションは同社の登録商標です。 EIZO は株式会社ナナオの日本およびその他の国における登録商標です。